

«Цифровые образовательные
технологии - эффективное
средство учебной мотивации
студентов колледжа
«Царицыно»



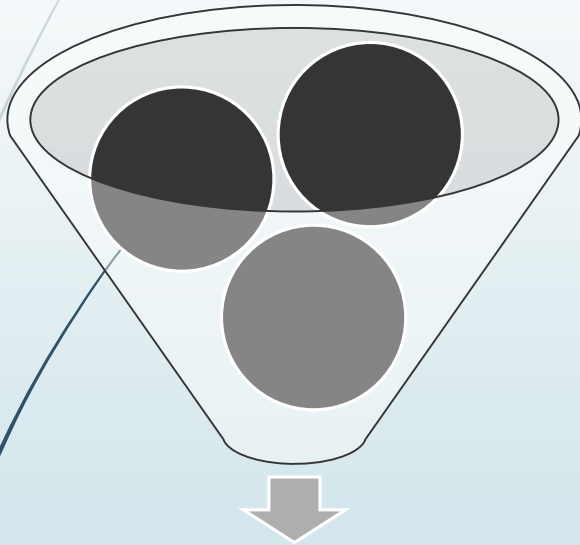
Мировые тренды развития образования

- Дистанционные технологии
- Адаптивное обучение
- Геймификация образования
- Технологизация деятельности
- Движение WorldSkills

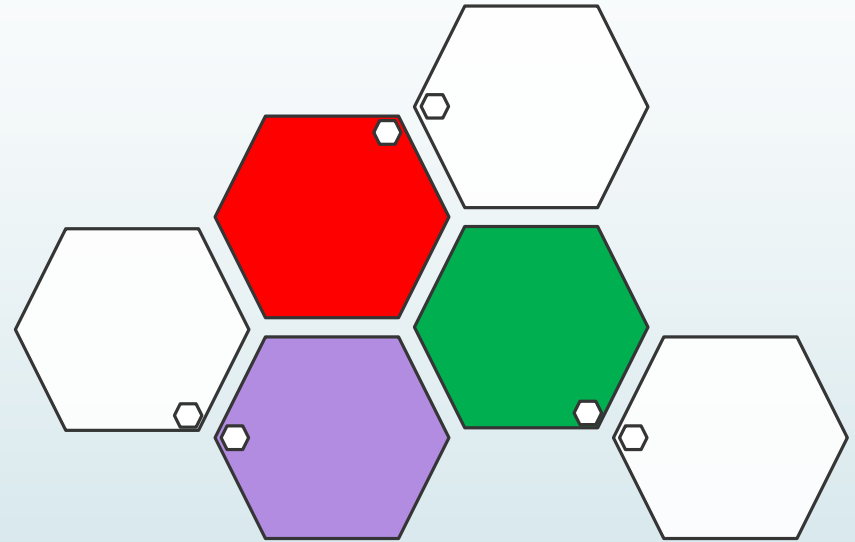
Понятие геймификации

- ▶ **Геймификация** — это использование игровых подходов, которые широко распространены в компьютерных играх, для неигровых процессов, что позволяет повысить вовлечённость участников в решение прикладных задач.

НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ Z



Лучше учиться



Проявлять себя

ПРОБЛЕМЫ

1

- Понижение заинтересованности учебными дисциплинами

2

- Малоустойчивый уровень посещаемости учебных занятий

3

- Снижение успеваемости и качества знаний у студентов

ТЕМА ПРОЕКТА

- Повышение уровня успеваемости и посещаемости студентов путем увеличения их заинтересованности в образовании через введение в учебный процесс интерактивной рейтинговой системы.

СПИСОК ГРУПП

Ваши классы [\(Просмотреть заархивированные классы\)](#)



1ИС11

21 учеников



1ИС13

20 учеников



1П11

26 учеников



6А

17 учеников



КС4-1

29 учеников



П2-2

31 учеников



П2-3
























25 учеников



Добавить класс

СПИСОК 1ИС-11

Отменить Последнее Добавить заметку **Ученики** Группы Просмотреть отчеты

 Весь класс 221	 Анподисто... 14	 Антясова 16	 Багаев 9	 Борисов 15
 Бушков 9	 Воронов 17	 Голицын 10	 Ермошин 8	 Кондратьев 28
 Миничев 0	 Початкова 15	 Рабовский 5	 Сафронов 19	 Сингх 13
 Соколова 3	 Терентьева 2	 Федяева 0	 Фролов 16	 Черёмин 6
 Южаков 1	 Юрченко 15			

Начисление баллов



2

5+



1

Быстрее всех



1

По задаче



1

Помогая
другим



1

Работа в
команде



1

Смекалка



1

Сохранение



1

Участие в
конференции



Добавить
навык

Дополнительный функционал



Таймер



Выбрать случайным об...



Маркер группы



Направления

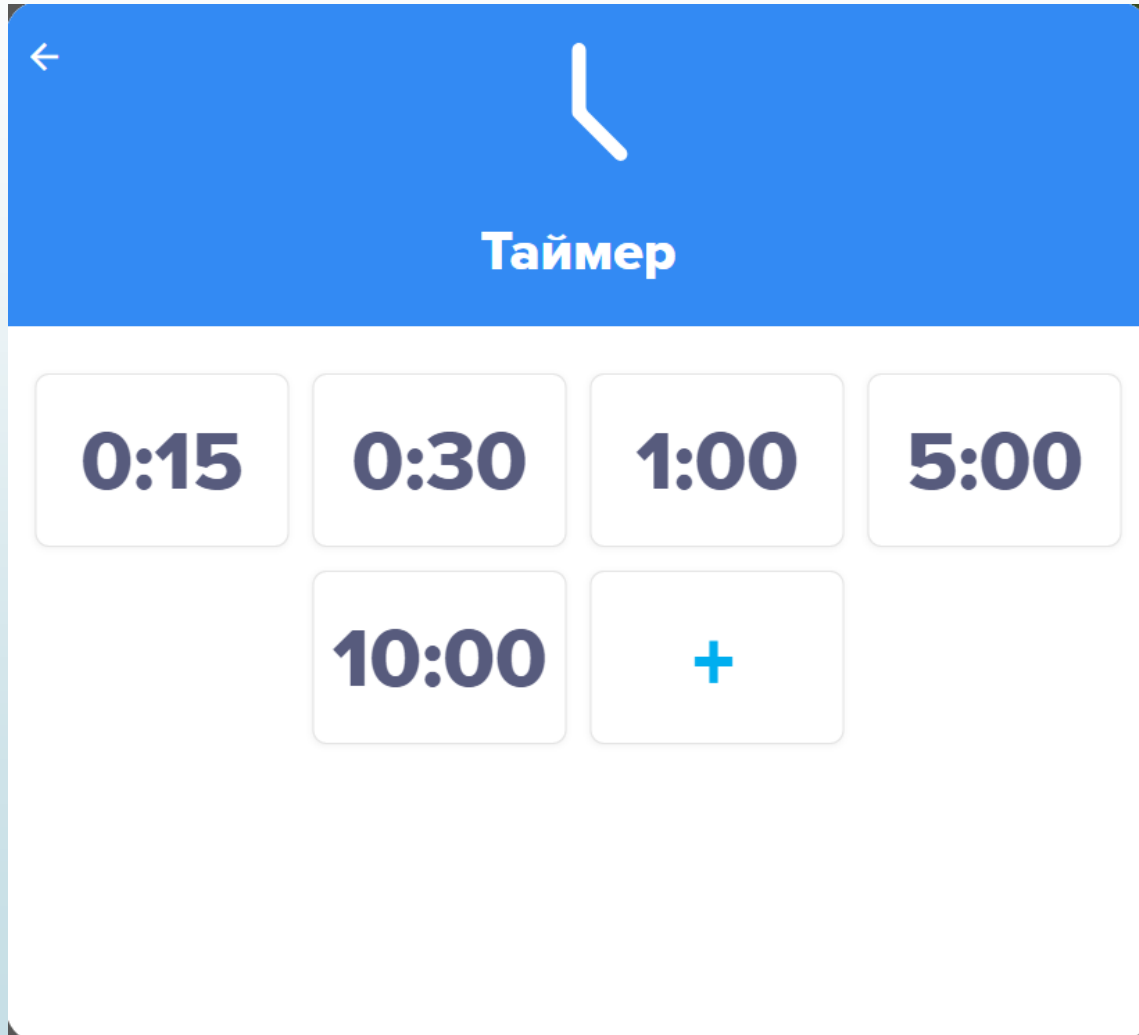


Совместная работа



Измеритель шума

Таймер



Случайный выбор



Петрунин Д.

Pick again

Маркер группы

Сколько учеников в группе?

2

3

4

5

6

+



Зуева А.



Романов И.



Топчий К.



Миронов А.



Морозова Е.



Томас П.



Моисеев И.



Бородулин Н.



Рагулин Н.



Изотов А.



Шевцов В.



Елкин Н.



Петрунин Д.



Гербеков М.



Мамедов П.



Алексеев И.



Синёва О.



Пискарёв В.



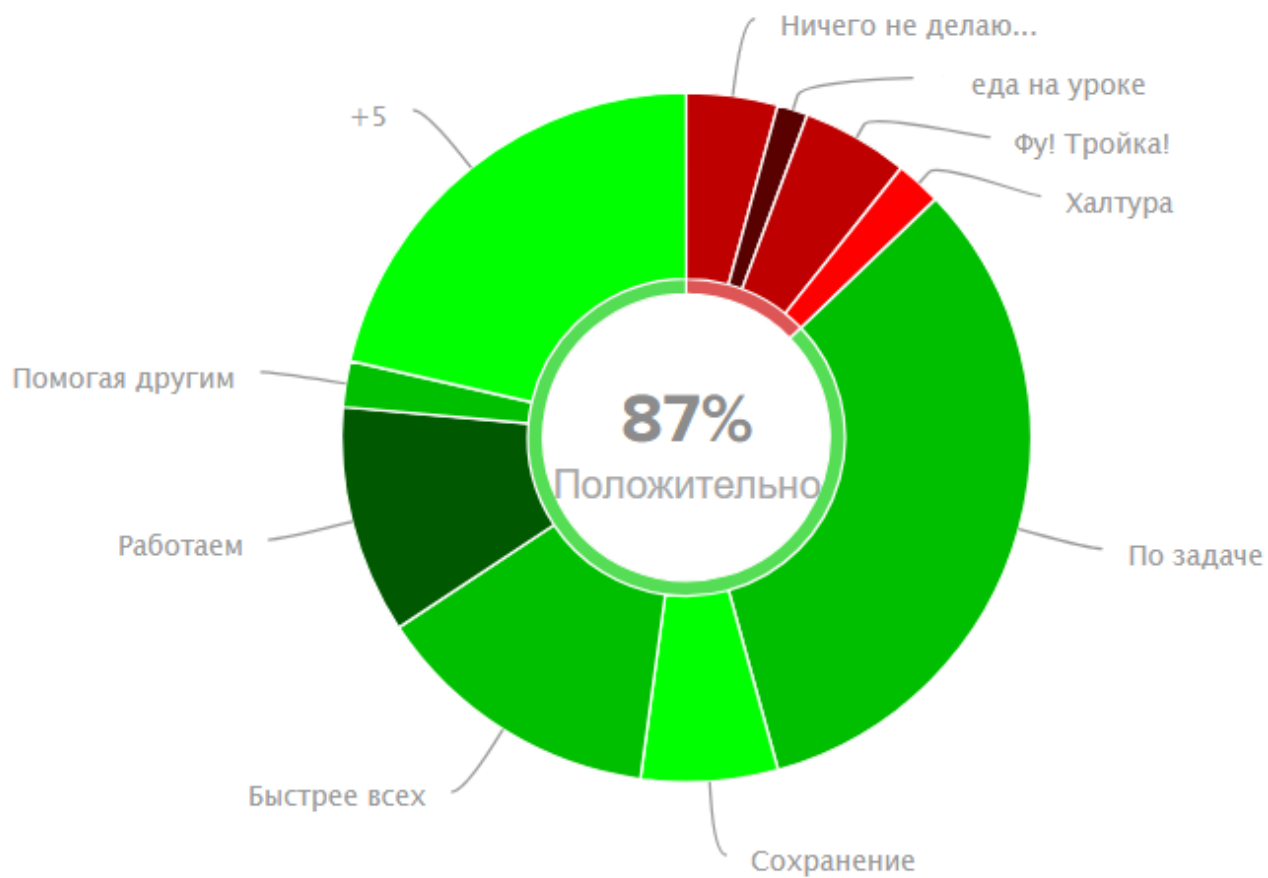
Калинин Т.



Седов Н.

Итоги и рейтинг













Положительно: 122 Нужно работать усерднее: 18



Интерактивное тестирование



Подготовка тестов

	Криптография by Oleg_Vladimirovich 2 months ago  Quiz 20 questions  Private	Play ▶ 2	Challenge 🏆	Share 🔄 0
	Операционные системы by Oleg_Vladimirovich 2 months ago <i>(Duplicated from srkononova)</i>  Quiz 21 questions  Public	Play ▶ 9	Challenge 🏆	Share 🔄 0
	Компьютерные сети 2 by Oleg_Vladimirovich 2 months ago <i>(Duplicated from adekenova)</i>  Quiz 35 questions  Private	Play ▶ 6	Challenge 🏆	Share 🔄 0
	Duplicate of Викторина by Oleg_Vladimirovich 3 months ago <i>(Duplicated from DieZelus)</i>  Quiz 36 questions  Public	Play ▶ 2	Challenge 🏆	Share 🔄 0

Работа с вопросами

Q13: Состояние в котором процессы гонятся за системные ресурсы

20 sec

▲ Exception	✗
◆ System Calls	✗
● Race condition	✓
■ Hardware Interrupts	✗

Q14: Race condition возникает когда процессы попадают

20 sec

▲ В одну ячейку ОЗУ	✗
◆ В одно ядро процессора	✗
● В критическую секцию	✓
■ Все варианты верны	✗

Начало игры

Join at **kahoot.it**

with Game PIN:

9084792



Full Screen



0

Teams

Kahoot!

»» Team Mode ««

Start

Тестирование

Состояние в котором процессы гонятся за системные ресурсы



Full Screen

Skip

3

Team Talk



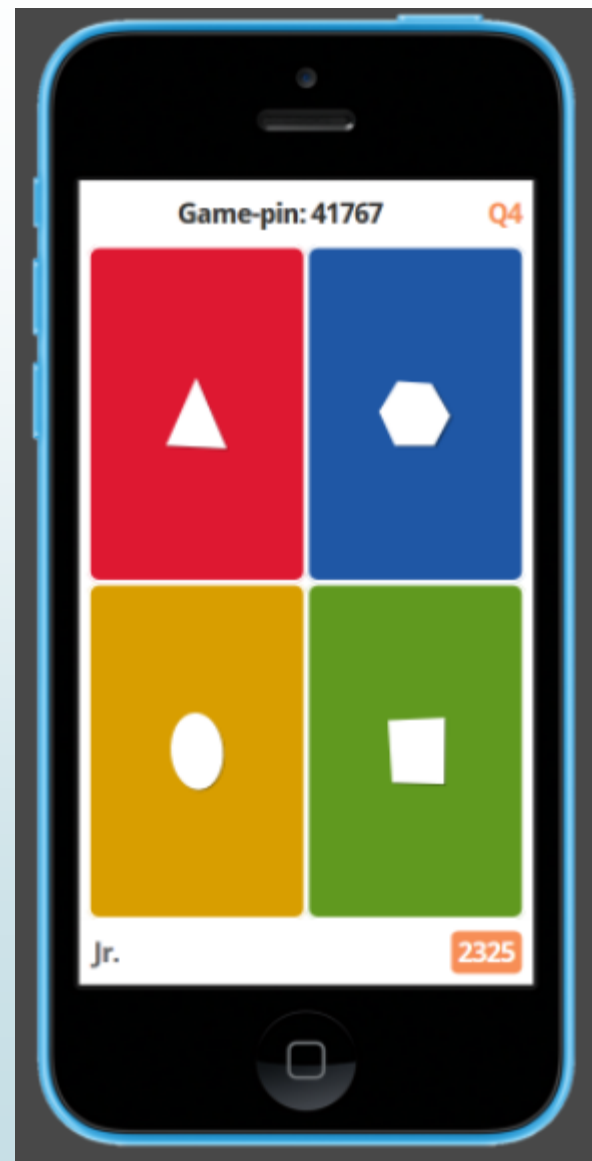
0
Answers

▲ Exception

◆ System Calls

● Race condition

■ Hardware Interrupts



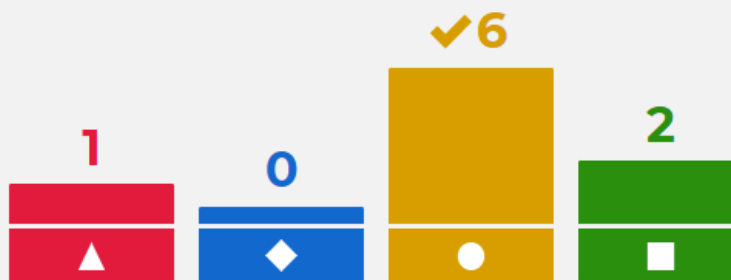
Результаты вопроса

Состояние в котором процессы гонятся за системные ресурсы



Full Screen

Next



Show media

End Game



Exception



System Calls



Race condition



Hardware Interrupts

ИТОГИ ТЕСТА

Top teams!

Full Screen
[Get Results](#) →

<p>Зуева 🦊</p> <p>Ариночка ❤️</p> <p>ka</p> <p>2,553 points</p> <p>3 out of 13</p>	<p>ИЗОТОВ</p> <p>Александр , Изотов ..</p> <p>hoo</p> <p>2,844 points</p> <p>3 out of 13</p>	<p>Топчий</p> <p>Кирилл</p> <p>t!</p> <p>1,918 points</p> <p>2 out of 13</p>
---	---	---

Анализ

Из чего состоит МЭШ?

Московская электронная школа

Библиотека
электронных
материалов

Электронный журнал

Электронный дневник

МРКО

Электронный журнал и дневник





СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ